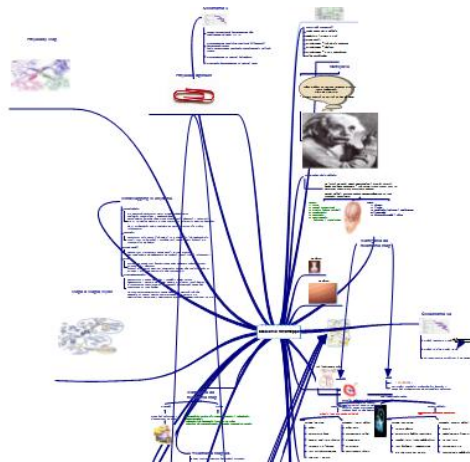




# Kreatywność w oparciu o Mapy Myśli

---

*zaprasza firma*



## To jest więcej niż szkolenie z MindMappingu

### Jak działa MindMapping

Koncepcja ta jest rewolucją w pracy umysłowej, bowiem dzięki stosowaniu map myśli umysł pracuje dużo efektywniej, a nauka i praca staje się przyjemnością.

Kreśląc mapę myśli wykorzystujemy możliwości obu półkul swojego mózgu i sprawiamy, że lewa (odpowiedzialna za logikę, słowa, liczby i analizę) pracuje wspólnie z prawą (wyobrażenia, marzenia, kolory, przestrzeń, rytm).

Uzyskany w ten sposób efekt synergii maksymalizuje wykorzystanie naszego intelektualnego potencjału. Organiczna struktura map myśli odzwierciedla naturalną architekturę naszego mózgu oraz proces myślenia oparty na skojarzeniach. Rysując mapę myśli tworzymy sieć powiązań, która pozwala na szybką analizę i syntezę pomysłów, umożliwiając dopisanie nowych informacji w wybranym miejscu w dowolnym momencie.

### Kto wymyślił

Odkrycia Rogera Sperry'ego w dziedzinie funkcjonowania ludzkiego mózgu (Nagroda Nobla w roku 1981) oraz prace Tony'ego Buzana w latach 70-ych nad teorią zapamiętywania i uczenia się, ożywiły dyskusję na temat niewykorzystanych możliwości ludzkiego umysłu.

Tony Buzan (ur. 1942 w Londynie) jeden z największych światowych autorytetów z dziedziny mózgu i technik uczenia się. Jest konsultantem agend rządowych oraz międzynarodowych korporacji (m.in. General Motors, IBM, Hewlett-Packard, Walt Disney). Założyciel Brain Trust Charity, Use Your Head/Brain Clubs, prezes Mind Sports Council. Jest również twórcą Memoriady (mistrzostw świata w zapamiętywaniu), Światowych Mistrzostw w Szybkim Czytaniu i współtwórcą Olimpiady Gier Umysłowych. Przez wiele lat redagował "International Journal of MENSA" - periodyk międzynarodowego stowarzyszenia osób o najwyższym ilorazie inteligencji. Napisał ponad 82 książki, jest twórcą koncepcji map myśli (Mind Maps), myślenia promienistego (Radian Thinking), umiejętności posługiwania się umysłem (Mental Literacy).

(źródło wikipedia)

## Szkolenie

### Celem szkolenia jest

- ✓ Zniesienie barier blokujących kreatywność i twórcze myślenie
- ✓ Sprawne posługiwanie się Mapą Myśli oraz tworzenie własnych map
- ✓ Dostrzeganie w problemach szans i możliwości zamiast strat i kłopotów

### Zapisując się na szkolenie pozyskasz wiedzę.

#### Przed zapisaniem przeczytaj program:

##### Technik Mapy Myśli

- ✓ Mózg - dwie półkule
- ✓ Podejście liniowe a pajęczyna
- ✓ Mapa myśli - czym jest

##### Umysł

- ✓ Masz umysł sprawniejszy, niż sądzisz
- ✓ Co wiemy o własnym umyśle
- ✓ Więcej niż jeden mózg
- ✓ Połączenia między „szarymi komórkami”
- ✓ Hologram jako odwzorowanie umysłu

##### MindMapping

- ✓ Zasady tworzenia
- ✓ Zalety
- ✓ Obszary stosowania map przez najlepszych
- ✓ Sposoby tworzenia map

### **A co z projektami**

- ✓ Moje mapy w poszczególnych etapach projektu
- ✓ Moje mapy jako bardzo dobre dokumenty projektowe
- ✓ Moje mapy pomagają mi w zarządzaniu czasem

### **Kreatywność**

- ✓ Zastosuj metodę rozwiązywania problemów
- ✓ Podejmuj decyzje z użyciem map
- ✓ Burza mózgów
- ✓ Znaczenie obrazu

### **Organizowanie kreatywnych warsztatów**

- ✓ Jestem moderatorem w burzy mózgów. Jakie są inne role?
- ✓ Tryby współpracy
- ✓ Wzorce współpracy
- ✓ Omówienie kolejnych etapów warsztatu dyskusji nad zagadnieniem

## **Zapisując się na warsztaty będziesz brał udział w ćwiczeniach**

- ✓ Tworzenia map
- ✓ Kreatywność grupa
- ✓ Nerozwiązywalne problemy
- ✓ Symbolika
- ✓ Zarządzanie czasem
- ✓ Zapamiętywanie
- ✓ Tworzenie harmonogramów
- ✓ Burza mózgów

## **Uczestnicy po ukończeniu kursu**

### **Potrafiają**

- ✓ Planować i organizować swój czas
- ✓ Podejmować słuszne decyzje
- ✓ Pracować grupowo w celu rozwiązań problemów
- ✓ Rozwiązywać problemy

### **Wzmacniają własną**

- ✓ Kreatywność
- ✓ Sprawność intelektualną
- ✓ Umiejętność tworzenia swoich własnych map
- ✓ Umiejętność analizy sytuacji
- ✓ Pewność siebie
- ✓ Wartość swojej osoby

## **Harmonogram warsztatów**

od 9:00 do 9:15	Przywitanie. Kawa, herbata.
od 9:15 do 10:20	Szkolenie
od 10:20 do 10:30	Przerwa kawowa
od 10:30 do 13:00	Ćwiczenia, zajęcia
od 13:00 do 13:45	Obiad
od 13:45 do 14:15	Kreatywna gra
od 14:15 do 15:40	Ćwiczenia, zajęcia
od 15:40 do 15:50	Przerwa kawowa
od 15:50 do 16:50	Ćwiczenia, zajęcia
od 16:50 do 18:20	Konsultacje indywidualne

## Prowadzący

Robert Gromada – specjalista od zarządzania projektami, zarządzania strategicznego oraz tworzenia biura projektowego. Absolwent Polsko-Japońskiej Wyższej Szkoły Technik Komputerowych. Ma bogate doświadczenia w użyciu MindMappingu oraz technik związanych z kreatywnością. Prekursor oraz autor wielu unikatowych, rozwiązań informatycznych między innymi dla branży farmaceutycznej, bankowej oraz teleinformatycznej.

MindMapping stosuje w życiu codziennym i zawodowym. Techniki te wykorzystuje przy pracy związanej z zarządzaniem projektami, projektach informatycznych oraz w technikach szkoleniowych. Autoryzowany przedstawicielem MindMappera na Polskę. Współautor portalu [www.skutecznyprojekt.pl](http://www.skutecznyprojekt.pl)

## Miejsce szkoleń i terminy

Warszawa	26-09-2009 (sobota)	30-11-2009	26-03-2010
Wrocław	24-10-2009 (sobota)	18-01-2010	
Kraków	14-12-2009	20-02-2010 (sobota)	
Gdańsk	22-01-2010		

## Inwestycja

990 zł za osobę  
1500 zł za osobę z licencją na MindMapper Pro 2009. Uczestnicy otrzymują bezterminową licencję na oprogramowanie MIndMapper 2009 Pro.

## Uczestnicy otrzymują dodatkowo

- ✓ Komplet materiałów
- ✓ Kawa, herbata w czasie przerw kawowych
- ✓ Dyplom ukończenia szkolenia
- ✓ Zakwaterowanie i wyżywienie uczestnicy organizują we własnym zakresie